



*Il gioco del*

# **FILETTO**

# Storia del gioco

Il **filétto** è un gioco da tavolo, chiamato anche tria, smerelli, trex, mulinello; grisìa (in Piemonte), conosciuto fin dall'antichità: dall'Acropoli di Atene alle basiliche medievali.

Le fotografie dell'Archivio fotografico della Presidenza della Repubblica a Roma mostrano i reduci di guerra intenti al gioco del filetto nel parco del Castello di Moncalieri.



# Regole del gioco

Si gioca in due, con **nove pedine** a testa, su un tavoliere costituito da **tre quadrati concentrici**, collegati da quattro linee passanti nel mezzo di ogni lato; le pedine si dispongono a una a una sui punti d'intersezione e nei vertici dei quadrati.

A turno, ogni giocatore inserisce i propri pezzi sul tavoliere, muovendosi con un solo tratto per volta, da un punto all'altro della stessa linea, purché non occupato.

Se un giocatore, posizionando il proprio pezzo, riesce a disporre **tre pedine** sulla stessa fila fa **filetto** o **tris** e ha diritto di eliminare dal gioco una delle pedine avversarie che non faccia parte di un tris.

Vince chi lascia l'avversario con **due sole pedine** o senza possibilità di muovere.

Non si può fare filetto in obliquo.

# Provaci tu!

- Stampa lo schema del filetto.
- Ritaglia le pedine e colorale, oppure procurati diciotto sassolini e dipingili di due colori differenti (es. 9 sassolini di colore giallo e nove sassolini di colore verde).
- Gioca a turno con il tuo avversario e prova a fare filetto o tris.

